#### Положение о региональном этапе

# Ежегодного Международного конкурса компьютерных работ среди детей, юношества и студенческой молодежи "Цифровой ветер - 2024"

#### Наименование регионального этапа: Пензенская область

#### 1. Общие положения

- 1.1. Региональный этап является составной частью Международного конкурса компьютерных работ среди детей, юношества и студенческой молодежи "Цифровой ветер" (далее Конкурс), который ежегодно проводится федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А. (СГТУ имени Гагарина Ю.А.).
- 1.2. Работы победителей регионального тура проходят в полуфинал Международного конкурса «Цифровой ветер-2024», минуя предварительные туры.
  - 1.3. Задачами конкурса являются:
- 1.3.1. Привлечение внимания школьников и студентов к современным информационным технологиям, приобретение конкурсантами практических навыков работы с программным обеспечением.
- 1.3.2. Создание условий для раскрытия творческих способностей и интеллектуального потенциала молодежи.
- 1.3.3. Популяризация проектной деятельности и научно-технического творчества молодежи.
  - 1.3.4. Развитие цифровых компетенций участников Конкурса:
  - поиск и просмотр информации;
  - распространение информации и контента;
  - гражданская активность в Интернете;
  - сотрудничество при поддержке цифровой технологии;
  - сетевой этикет;
  - цифровое контентное творчество;
  - авторское право и лицензии;
  - творческое использование инновации и технологии.

#### 2. Организация проведения Конкурса

2.1. Организатор регионального Пензенского тура (далее Организатор) конкурса «Цифровой ветер - 2024» является Федеральное государственное

бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Пензенский государственный технологический университет».

2.2. Для обеспечения проведения регионального этапа Конкурса Организатором создается Оргкомитет регионального тура (далее Оргкомитет).

Контакты Оргкомитета:

Почтовый адрес: 440039, г. Пенза, проезд Байдукова/ул. Гагарина, д. 1a/11, каб. 101

Электронный адрес: rector@penzgtu.ru, prk@penzgtu.ru с темой письма «Цифровой ветер».

2.3. Для организации экспертизы и оценки работ, представленных на конкурс, Оргкомитет формирует Экспертный совет, в который привлекаются специалисты Организатора по соответствующим направлениям.

#### 3. Правила проведения Конкурса

- 3.1. Конкурс проводится среди трех возрастных категорий: до 12 лет, 13-17 лет, 18-25 лет.
- 3.2. Работы представляются и распределяются в соответствии с номинациями, указанными в разделе 5 настоящего Положения.
- 3.3. Срок регистрации работ в региональном этапе конкурса с 15 марта 2024 года по 15 апреля 2024 года.
- 3.4. Подведение итогов Регионального этапа Конкурса проводится до 30 апреля 2024 года.
- 3.5. Победители, занявшие с первого по третье место в Региональном этапе автоматически проходят полуфинал Международного этапа Конкурса.
  - 3.6 Работы регистрируются на сайте https://digitalwind.sstu.ru.

### 4. Требования к участникам конкурса и руководителям проектов

- 4.1. Участником конкурса может стать любой учащийся общеобразовательного, среднего профессионального и высшего учебного заведения в возрасте от 7 до 25 лет, а также дети дошкольного возраста.
- 4.2. К участию в конкурсе не принимаются работы близких родственников и членов семьи экспертного совета конкурса в тех номинациях, в которых родственник является экспертом.
- 4.3. Руководители работ не могут входить в состав экспертного совета в номинациях, в которых их ученики принимают участие.

#### 5. Номинации и требования к работам

#### 5.1. Веб-разработка

### **5.1.1.** Младшая возрастная категория до 12 лет (заочная номинация)

Тема номинации: «Сайт-библиотека «Волшебный сундучок»».

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

<u>Формат работы:</u> сайт — библиотека, в которой может содержаться каталог волшебных предметов, персонажей, сюжетов, сказок и т.д. В работах важно оригинальное раскрытие темы. Предпочтение получают работы с авторским текстовым и визуальным наполнением, без заимствований.

<u>Технические требования:</u> допускаются проекты, разработанные с помощью HTML и CSS, без применения дополнительных средств разработки.

#### 5.1.2. Средняя возрастная категория 13-17 лет (заочная номинация)

Тема номинации: «Сказочный интернет-магазин».

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

<u>Формат работы:</u> сайт, отображающий концепт сказочного интернетмагазина. Предпочтение получают работы с собственным наполнением (самостоятельно разработанным логотипом и фирменным стилем), без копирования.

Технические требования: не допускаются проекты, разработанные только с помощью HTML. Предпочтение отдается работам, содержащим динамические элементы на страницах. Для реализации работы рекомендуется использовать языки и технологии: HTML, HTML5, CSS, CSS3, JavaScript, TypeScript, React, Angular, Node.js, Vue.js, PHP, ASP.NET, Python, Java, графические редакторы Figma, Adobe Photoshop, Corel Draw и т.п.

## **5.1.3.** Старшая возрастная категория 18-25 лет (заочная номинация)

Тема номинации: «Интернет-магазин».

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

<u>Формат работы:</u> Тема для интернет-магазина может быть любая. Предпочтение получают работы с собственным наполнением (самостоятельно разработанным логотипом и фирменным стилем), без копирования.

<u>Технические требования:</u> не допускаются проекты, разработанные только с помощью HTML. Предпочтение отдается работам, содержащим динамические элементы на страницах. Для реализации работы рекомендуется использовать языки и технологии: HTML, HTML5, CSS, CSS3, JavaScript,

TypeScript, React, Angular, Vue.js, Node.js, PHP, ASP.NET, Python, Java, графические редакторы Figma, Adobe Photoshop, Corel Draw и т.п.

#### 5.1.4. Общие требования к заочным номинациям «Веб-разработка»

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows7 и выше;
- работы не должны требовать предварительной инсталляции. При использовании серверных технологий сайт обязательно должен быть размещен в сети Интернет и доступен во время судейства конкурса;
- при использовании нестандартных шрифтов необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в папке "fonts";
- главный файл должен называться **index**.\* (расширение зависит от используемых средств) и располагаться в корневом каталоге сайта;
- все картинки должны быть собраны в отдельной папке в форматах \*.gif, \*.jpeg, \*.png, \*.jpg, \*.jfif, \*.webp;
- все исходные файлы сайта должны быть предоставлены в Оргкомитет при регистрации работ.

#### 5.1.5. Критерии оценки номинации «Веб-разработка»

Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- информационная полнота и полезность сайта;
- дизайн (и его соответствие тематике сайта);
- оригинальность сайта (при этом собственное наполнение сайтов предпочтительней, чем копирование текстов и иллюстраций из сторонних интернет-приложений);
- возможность информационного расширения сайта. Преимущество отдается сайтам, выполненным не с помощью шаблонных средств разработки;
- применение современных технологий и стандартов, используемых при разработке веб-приложений;
  - техническая сложность разработки.

#### 5.2. Двухмерная компьютерная графика (заочная номинация)

### 5.2.1. Младшая возрастная категории до 12 лет (заочная номинация)

Тема номинации: «Народные сказки»

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

<u>Формат работы</u>: работа, изображающая иллюстрацию или персонажа народных сказок. Не принимаются работы, использующие уже существующие иллюстрации.

#### 5.2.2. Средняя возрастная категория 13-17 лет (заочная номинация)

Тема номинации: «Стикерпак «Я поведу тебя в музей»».

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

Формат работы: набор изображений (фотографий и иллюстраций), объединенных тематикой музея (не менее 4 стикеров). Для стикерпака могут быть использованы узнаваемые элементы известных музеев, экспозиции, сцены с участием посетителей. Допускается создание авторского персонажа, раскрывающего заданную тематику. Приветствуются креативные, юмористические изображения. Предпочтение получают работы с авторским изображений Допускается использование контентом. ИЗ открытых источников для создания отдельных элементов стикера. При этом не допускается полное использование заимствованного изображения в качестве готового стикера.

### 5.2.3. Старшая возрастная категория 18-25 лет (заочная номинация)

<u>Тема номинации:</u> «Как я вижу музыку?».

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

<u>Формат работы</u>: В работе могут быть визуализированы эмоции, понятие музыки, музыкальное произведение и т.п. Оценивается концепция, оригинальность, художественный вкус, соответствие композиции работы заявленной теме. В работе должен быть представлен не отдельный объект, а композиционно связанные элементы (образы).

## 5.2.4. Общие требования к номинации «Двухмерная компьютерная графика»

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- работы могут быть выполнены в любом графическом редакторе;
- необходимо представить исходный файл (без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением \*.jpeg, \*.jpg;

- в архиве с работой также необходимо приложить скриншоты или видео, запечатляющие процесс создания работы.

### 5.2.4. Критерии оценки номинации «Двухмерная компьютерная графика»

Работы, отправленные на Конкурс, должны соответствовать тематике. Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- оригинальность идеи;
- художественный вкус;
- техническое исполнение (по анализу присланных исходных материалов).

#### 5.3. Компьютерные игры (заочная номинация)

Во всех возрастных группах свободная тема.

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

Формат работы: двумерная или трехмерная компьютерная игра.

### 5.3.1. Общие требования к номинации «Компьютерные игры»

Технические требования:

- игры, работающие под управлением ОС Windows7 и выше с использованием следующих библиотек и программных платформ: UDK, Unity, CryEngine, OpenGL, Skratch, Cocos2d, GameMaker, GameMaker2, Godot, Kodu и прочее;
  - веб-игры, выполненные на языке JavaScript, WebGL;
  - мобильные игры под ОС Android 5.0 и выше.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- необходимо предоставить все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа файлы и т.д.);
- необходим исполняемый файл и/или веб-страницы, реализующие игру;
- выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО в файле README.txt и рабочие ссылки для скачивания;

- если архив с работой весит больше 100 Мб, то при регистрации необходимо в виде текстового файла в архиве обязательно предоставить ссылку на проект и исполняемый файл в облаке.

#### 5.3.2. Критерии оценки номинации «Компьютерные игры»

Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- сценарная проработка;
- оригинальность идеи;
- программная реализация;
- компьютерная графика.

#### 5.4. Трехмерная визуализация (заочная номинация)

### 5.4.1. Младшая (до 12 лет), средняя (13-17 лет) и старшая (18-25 лет) возрастные категории (заочная номинация)

<u>Тема номинации:</u> «Мир фэнтези».

Формат проведения номинации: заочный прием работ.

<u>Формат работы:</u> Работа должна отражать авторское видение мира фэнтези. В проекте могут быть представлены фэнтезийные существа, сооружения, оружие, сцены фэнтезийного мира и т.п. В старшей возрастной категории в работах оценивается законченность сцены.

## 5.4.2. Общие требования к номинации «Трехмерная визуализация»:

- графические работы должны быть выполнены трехмерных графических редакторах для создания реалистичной визуализации;
- необходимо предоставить исходный файл с расширением программы, в которой создан проект, конвертированный файл с расширением .3ds или .obj и рендеринг с расширение \*jpeg, \*jpg.

#### 5.4.4. Критерии оценки номинации «Трехмерная визуализация»

Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- художественное исполнение (образ, сбалансированность деталей, оригинальность форм и цветовых решений),
  - техническая проработка деталей,
  - фотореалистичность,

- качество использования фильтров и эффектов.

#### 6. Общие требования представления конкурсных работ

- 6.1. Все проекты и исходные файлы обязательно должны быть зарегистрированы на сайте конкурса «Цифровой ветер 2024» www.digitalwind.sstu.ru. Если в процессе оценки работ у жюри возникают сомнения в принадлежности конкретной работы к заявленной в положении о конкурсе темы, то авторы обязаны предоставить Экспертному совету обоснование.
- 6.2. Если объем исходного файла проекта превышает 100Мб: необходимо разместить работу в сети Интернет и в архиве вместо работы прикрепить файл с ссылкой на проект и исходники.
- 6.3. Участие в номинациях конкурса может быть как индивидуальным, так и командным. В команде может быть не более 3 человек.
- 6.3. При размещении проектов в сети Интернет не рекомендуется использовать хостинги с низкой пропускной способностью канала. На главной странице вашей работы, размещенной в сети, обязательно должен быть размещен баннер участника конкурса «Цифровой ветер 2024», который необходимо получить на сайте www.digitalwind.sstu.ru.
- 6.4. В случае, если не имеется технической возможности для размещения работы на сайте конкурса, то работа и исходные материалы могут быть отправлены в Оргкомитет конкурса по электронной почте на адрес digitalwind@sstu.ru.
- 6.5. Жюри Конкурса вправе на любом этапе Конкурса отклонять работы:
  - содержащие плагиат;
  - содержащие рекламную информацию;
  - содержащие нецензурные и грубые выражения;
  - содержащие порнографию и имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
  - содержащие сцены насилия;
  - содержащие призывы к нарушению действующего законодательства и высказывания расистского характера;
  - выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных данным положением;

- нарушающие авторское право, в соответствии с главой 70 Гражданского кодекса РФ.

#### 7. Дополнительная информация

- 7.1. Все расходы по участию в конкурсе участник несет самостоятельно, в том числе расходы по изготовлению своей работы и её отправке организатору конкурса, по оплате доступа в интернет, уплате налогов.
- 7.2. Проекты, поступившие на конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются.
- 7.3. При регистрации работ на конкурс авторы дают согласие на публикацию своих работ в интернете, публичную демонстрацию и использование оргкомитетом конкурса в некоммерческих целях.
- 7.4. При регистрации работы необходимо прикрепить заполненную форму (образец в Приложении 1), в которой дается согласие на обработку персональных данных. Форма заполняется совершеннолетним участником, либо законным представителем несовершеннолетнего участника.

Я,	Согласие на (	оораоотку персональны.	х данных
2-5,		(ФИО)	
проживающий	(ая) по адресу		
основной документ,	удостоверяющий л	ичность (паспорт):	,
	(		менование выдавшего органа),
являясь	законным	представителем	несовершеннолетнего
		(ФИО)	
соответствии с Федер свое согласие Федер высшего образования Ю.А.» (далее «Унив обработку своих персуточнение (обновленнобезличивание, блока автоматизации или бет Целью обработ с участием в проводи работ среди детей, ют своё согласие на обработ 1.  2.  3.  а также даю соласие на обработ 2.  Университет общедоступных исто Университета, на саго социальных сетях Уни Я ознакомлен (1. Согласие на согласия в течение вс компьютерных работ 2. Согласие в письменного заявлен персональных данны данных да	ральным законом от ральному государств «Саратовский государств «Саратовский государств «Саратовский государств фональных данных, ие, изменение), испорование, уничтожен использования таки персональных да мом СГТУ имени Ганошества и студенче ботку следующих перфамилия, имя, отчес Адрес регистрации и Паспортные данные. Отласие на обработку фамилия, имя, отчес Сведения о месте тег Наименование класс Номер телефона. Адрес электронной и вправе размещать раниках персональной и согласен(-а), что обработку персоналего срока, необходим среди детей, юношеста обработку персональной в произвольной х, Оператор вправе	на основании п. 1 ст. 6 27.07.2006г. №152-ФЗ «Сенному бюджетному обранный технический кий адрес: г. Саратов, включая сбор, системати ользование, распространение персональных данных является обработка гарина Ю.А. Междунаровской молодежи «Цифробоснальных данных учетво. В фактического проживания персональных данных учетво. В персональные данных данных данных данных учетво. В персональные данных может б форме. В случае отсе продолжить обработка и студенческой молодальных данных может б форме. В случае отсе продолжить обработка	ме Участника конкурса в исле на официальном сайте гакже на других сайтах и в ионной сети «Интернет». В конкурсе дежи «Цифровой ветер». В быть отозвано на основании зыва согласия на обработку у персональных данных без
части 2 статьи 11 Федера 3. Обладаю побработки моих персо Подтверждаю,	ерального закона от 2 равом на получение ональных данных (п.4 что ознакомлен (а) сальных данных». Пра	27 июля 2006 г. N 152-ФЗ е по письменному запро ст.14 Федерального зако с положениями Федераль	1 статьи 6, части 2 статьи 10 и «О персональных данных». осу информации, касающейся на от 27.06.2006 г. № 152-Ф3). ного закона от 27 июля 2006 г. сти персональных данных мне
«»20г.			(*110)
	(подпись)		(ФИО)